

I ZASTĘPCA
Komendanta Wojewódzkiego Policji
Zatwierdzam
insp. Krzysztof Sidorowicz

PRZEWODNICZĄCY
Zarządu Fundacji „CONTRA CRIMEN”
w Gorzowie Wlkp.
Zbigniew Pytka

E – 1833 /16

Gorzów Wlkp., 23 września 2016 r.

REGULAMIN
II Wojewódzkiego Turnieju Wiedzy i Umiejętności
uczniów klas o profilu policyjnym

Gorzów Wlkp., 23 września 2016 r.

Na podstawie zatwierdzonych przez I Zastępcę Komendanta Wojewódzkiego Policji w Gorzowie Wlkp. i przewodniczącego Zarządu Fundacji „Contra Crimen” Założeń projektu profilaktycznego pn. „Młodzież wolna od uzależnień”, opracowano regulamin II Wojewódzkiego Turnieju Wiedzy i Umiejętności uczniów klas o profilu policyjnym, który stanowi:

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

1. Organizatorem Turnieju jest Komenda Wojewódzka Policji w Gorzowie Wlkp., Lubuski Kurator Oświaty w Gorzowie Wlkp., Komenda Powiatowa Policji w Międzyrzeczu oraz Fundacji Contra Crimen.
2. W Turnieju mogą wziąć udział uczniowie szkół ponadgimnazjalnych woj. lubuskiego, uczęszczający do klas o profilu policyjnym, którzy na dzień zgłoszenia zakończyły przynajmniej jeden rok kształcenia o tym profilu.
3. Za zgodą Sędziego Głównego, po uprzedniej pisemnej prośbie, w Turnieju mogą wziąć udział uczniowie klas o profilu mundurowym (wojskowym, pożarniczym) woj. lubuskiego.
4. W Turnieju udział może wziąć jedna drużyna reprezentująca daną szkołę.

§ 2

1. Wojewódzki Turniej zostanie rozegrany **15 listopada 2016 r.** w godz. **9.00 – 14.00** w Komendzie Powiatowej Policji w Międzyrzeczu oraz na terenie Gimnazjum nr 2 w Międzyrzeczu.
2. Termin zgłoszeń szkół biorących udział w turnieju wyznacza się na dzień **28 października 2016 r.**
3. Zgłoszenie szkoły następuje poprzez przesłanie „karty zgłoszenia szkoły do turnieju” w formie elektronicznej lub papierowej (wzór w załączeniu).

§ 3

Na konkurencje turnieju wojewódzkiego składają się:

1. Test wiedzy.
2. Pokonywanie policyjnego toru przeszkód.
3. Strzelanie.
4. Udzielanie pierwszej pomocy przedmedycznej.

§ 4

1. Turniej wojewódzki przeprowadzony zostaną w oparciu o pakiety finałowe przygotowane przez funkcjonariuszy Komendy Wojewódzkiej Policji w Gorzowie Wlkp.
2. Komisje sędziowskie powołane zostaną z przedstawicieli Wydziału Prewencji KWP w Gorzowie Wlkp., Wydziału Kadr i Szkolenia KWP w Gorzowie Wlkp., KPP Międzyrzecz, Kuratorium Oświaty w Gorzowie Wlkp., Grupy Ratownictwa Medycznego.
3. Pracami wszystkich komisji sędziowskich kieruje sędzia główny turnieju – Naczelnik Wydziału Prewencji KWP w Gorzowie Wlkp.
4. Pracami komisji sędziowskiej każdej z konkurencji kieruje sędzia główny konkurencji wyznaczony przez sędziego głównego turnieju.

WARUNKI UCZESTNICTWA I ORGANIZACJA ZAWODÓW WOJEWÓDZKICH

§ 5

1. **W turnieju wojewódzkim uczestniczą drużyny w składzie:**
 - **kierownik reprezentacji (opiekun, wychowawca klasy).**
 - **czterech uczniów (drużyna mieszana, zróżnicowana pod względem płci w dowolnych proporcjach).**
2. W przypadku konieczności zmiany składu drużyny, zgłoszenie nowego uczestnika powinno nastąpić najpóźniej na odprawie technicznej przed rozpoczęciem turnieju.

§ 6

1. Zawodnicy zobowiązani są posiadać:
 - niezbędne wyposażenie do pisania testu wiedzy (długopis koloru czarnego lub niebieskiego),
 - strój sportowy do testu sprawności fizycznej,
 - legitymację szkolną,
 - **zaświadczenie lekarskie o możliwości wykonywania ćwiczeń fizycznych.**
2. Kierownik reprezentacji jest odpowiedzialny za realizację postanowień zawartych w pkt. 1.
3. Zaświadczenia będą sprawdzane i zbierane na odprawie technicznej w dniu zawodów, brak dokumentu spowoduje dyskwalifikację zawodnika.

§ 7

1. Zasady organizacyjne i sposób przeprowadzania poszczególnych konkurencji przedstawiony zostanie podczas odprawy technicznej.
2. W odprawie technicznej obowiązkowo uczestniczą kierownicy reprezentacji.
3. Kolejność startu poszczególnych reprezentacji i zawodników określona zostanie w drodze losowania, które odbędzie się podczas odprawy technicznej.
4. W celu usprawnienia przebiegu zawodów sędzia główny zawodów może zmienić kolejność startu w poszczególnych konkurencjach.
5. Niezgłoszenie się drużyny do startu w danej konkurencji w określonym czasie lub z niekompletnym składem może być podstawą do dyskwalifikacji.
6. Decyzję w sprawie określonej w pkt. 5 podejmuje sędzia główny zawodów na wniosek sędziego głównego danej konkurencji.
7. W razie kontuzji zawodnika dalsze jego uczestnictwo w zawodach uzależnione jest od decyzji lekarza. W przypadku braku zgody - zawodnik jest wycofany z udziału w dalszych konkurencjach.

ZASADY ORGANIZACJI KONKURENCJI

§ 8

TEST WIEDZY

1. Test wiedzy obejmuje następujące zagadnienia:
 - 1) historia i współczesność Policji,
 - 2) struktura organizacyjna w Policji,
 - 3) służba w Policji,

- 4) obowiązki i uprawnienia policjanta,
 - 5) etyka zawodowa policjanta,
 - 6) broń palna i inne środki przymusu bezpośredniego,
 - 7) bezpieczeństwo w ruchu drogowym,
 - 8) profilaktyczne aspekty pracy Policji,
 - 9) negatywne skutki zażywania narkotyków i tzw. „dopalaczy”,
 - 10) odpowiedzialność prawna nieletnich , w kontekście Ustawy o przeciwdziałaniu narkomanii,
 - 11) bezpieczne zachowanie w sytuacjach kryzysowych,
 - 12) możliwości i formy pomocy w sytuacjach kryzysowych , m.in. uzależnienia od narkotyków.
2. Każde pytanie składa się z trzonu i czterech wariantów odpowiedzi, z których tylko jedna jest prawidłowa.
 3. Test wiedzy zawiera 40 pytań.
 4. Każdy z uczestników rozwiązuje test samodzielnie.
 5. Rozwiązując test można udzielić tylko jednej odpowiedzi, zmiana zaznaczonej odpowiedzi będzie traktowana, jako odpowiedź błędna.
 6. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów, o kolejności zajętych miejsc decyduje czas rozwiązania testu.
 7. Komisja sędziowska może przyznać zawodnikowi w tej konkurencji 0 punktów za niesamodzielne rozwiązanie testu lub korzystanie z niedozwolonych pomocy. Decyzję podejmuje sędzia główny konkurencji.

§ 9

POKONYWANIE POLICYJNEGO TORU PRZESZKÓD

1. Konkurencja „pokonywanie policyjnego toru przeszkód” odbywa się zgodnie z decyzją nr 744 Komendanta Głównego Policji z dnia 15 października 2007 r. w sprawie wprowadzenia kryteriów oceny sprawności fizycznej osób ubiegających się o przyjęcie do służby w Policji (Dz. Urz. KGP Nr 19, poz. 141).
2. Wyniki konkurencji, w tym normy czasowe, przeliczane są na punkty jednakowo, zarówno dla kobiet, jak i mężczyzn (zgodnie z załącznikiem do decyzji, o której mowa w pkt. 1).
3. Każdy z zawodników pokonuje tor przeszkód oddzielnie.
4. Dotknięcie płotka lekkoatletycznego nie skutkuje odjęciem punktów.
5. Umyślne popełnienie błędu technicznego skutkuje dyskwalifikacją i niezaliczeniem konkurencji.
6. W przypadku uzyskania w konkurencji jednakowej liczby punktów przez większą liczbę zawodników, o kolejności decyduje najlepszy czas uzyskany przez zawodnika (minuty, sekundy, dziesiąte sekundy, setne sekundy).

§ 10

STRZELANIE

1. Podczas odprawy technicznej sędzia główny konkurencji omawia zasady przebiegu konkurencji.
2. Konkurencja przeprowadzona jest w formie zadania praktycznego wykonywanego przez wszystkich członków drużyny.
3. Wykonanie zadania polega na oddaniu 8 strzałów, przez każdego z zawodników, z repliki pistoletu Glock 17 z zainstalowanym laserem do tarczy TS-8/88 z odległości 5 m, z postawy stojącej w czasie 5 minut. Tarcza wyświetlana przez system komputerowy TDSE (Tactical Digital Shooting Environment) jest automatycznie zmniejszona do wymiarów przedstawiających ją z 10 m.
4. Organizatorzy Turnieju zapewniają broń.
5. Bezpośrednio przed rozpoczęciem konkurencji przeprowadzona zostanie dla zawodników rozgrzewka.
6. Przestrzeliny punktowane są od 0 do 10 automatycznie przez system TDSE, który po oddaniu 8 strzałów podlicza i wyświetla punktację.
7. Wyniki strzelania są podawane w obecności zawodnika.
8. Protesty dotyczące wyników strzelania zgłaszane przez zawodnika ustnie sędziemu oceniającemu rozstrzygane są natychmiast na stanowisku strzeleckim, bezpośrednio po strzelaniu.
9. Komisja sędziowska może przyznać drużynie w tej konkurencji 0 punktów za rażące naruszenie przez drużynę warunków bezpieczeństwa. Decyzję podejmuje sędzia główny turnieju na wniosek sędziego głównego konkurencji.

§ 11

UDZIELANIE PIERWSZEJ POMOC PRZEDMEDYCZNEJ

1. Konkurencja przeprowadzana jest w formie zadania praktycznego wykonywanego przez drużynę składającą się z dwóch zawodników.
2. Wykonanie zadania polega na zastosowaniu umiejętności ratowania życia człowieka w sytuacjach symulowanych.
3. W zależności od charakteru zdarzenia (wylosowanego), ocenie podlegają następujące umiejętności:
 - 1) opatrywanie ran, tamowanie krwotoków;
 - 2) unieruchamianie urazów kostno-stawowych;
 - 3) czynności ratownicze przy urazie kręgosłupa;
 - 4) czynności ratownicze w oparzeniach termicznych i chemicznych;
 - 5) działania przeciwwstrząsowe;
 - 6) zastosowanie elementów "łańcucha ratunkowego" na miejscu zdarzenia;

- 7) czynności ratownicze w sytuacji utonięć.
4. W każdym zestawie obowiązkowo znajdują się zadania z zakresu czynności resuscytacji krążeniowo - oddechowej.
5. Komisja sędziowska ocenia wykonanie zadania przez reprezentację zgodnie z przygotowaną kartą oceny.
6. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów o kolejności decyduje dogrywka w postaci pytań teoretycznych, na które odpowiada wyznaczony przedstawiciel drużyny.

§ 12

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Pisemne protesty mogą być wnoszone przez kierownika reprezentacji do sędziego głównego konkurencji oraz sędziego głównego turnieju przez pół godziny po zakończeniu danej konkurencji.
2. Rozpatrzenie protestu przez sędziego głównego turnieju jest ostateczne i nie podlega odwołaniu.

Organizator turnieju zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w rozgrywaniu poszczególnych konkurencji. O wszystkich zmianach uczestnicy turnieju będą informowani przed rozpoczęciem poszczególnych konkurencji.